



વેદાંત વિદ્યા વિહાર  
ઇસનપુર, અમદાવાદ.

ધોરણ : ૫	પ્રથમ કસોટી	વિષય : કમ્પ્યુટર	તારીખ : ૧૪-૧૦-૨૦૧૯	માર્ક : ૪૦
----------	-------------	------------------	--------------------	------------

- પ્ર-૧ કૌંસમાં આપેલા શબ્દોમાંથી યોગ્ય શબ્દ પસંદ કરી ખાલી જગ્યા પૂરો. [૨૦]
- આપેલી સૂચના પ્રમાણે ઈનપુટ ડેટા પર કમ્પ્યુટર જે કાર્ય કરે છે તેને \_\_\_\_\_ કહે છે. (પ્રોગ્રામ, પ્રોસેસિંગ)
  - માહિતી તૈયાર કરવા માટે, પ્રોગ્રામ મુજબ ઈનપુટ ડેટા પર \_\_\_\_\_ પ્રોસેસ કરે છે. (મોનિટર, CPU)
  - \_\_\_\_\_ કમ્પ્યુટરનાં સમગ્ર કાર્યનું નિયંત્રણ કરે છે. (CPU, મોનિટર)
  - \_\_\_\_\_ વિઝ્યુઅલ ડિસ્પ્લે યુનિટ (VDU) તરીકે પણ જાણીતું છે. (માઉસ, મોનિટર)
  - લખાણ કે ચિત્રની છાપેલી નકલ (કોપી) ને \_\_\_\_\_ કહે છે. (હાર્ડકોપિ, સોફ્ટકોપિ)
  - RAM અને ROM એ \_\_\_\_\_ છે. (પ્રાઇમરિમેમરી, સેકન્ડરિમેમરી)
  - પ્રાઇમરી મેમરી એ \_\_\_\_\_ તરીકે પણ ઓળખાય છે. (ઇન્ટર્નલ, એક્સ્ટર્નલ)
  - \_\_\_\_\_ માં ૦ કે ૧ માત્ર બે જ અંકો હોય છે. (બીટ, બાઇટ)
  - \_\_\_\_\_ એ એક્સ્ટર્નલ સ્ટોરેજ માટેનું સાધન છે. (RAM, હાર્ડડિસ્ક)
  - \_\_\_\_\_ એ સૌથી નાનું સ્ટોરેજ માટેનું સાધન છે. (CD, USB ફ્લેશડ્રાઇવ)
  - ગણિત તથા તર્કના બધા જ કાર્યો \_\_\_\_\_ દ્વારા થાય છે. (AIW, મેમરી)
  - કમ્પ્યુટરનાં બધા જ સાધનોને \_\_\_\_\_ કહે છે. (હાર્ડવેર, સોફ્ટવેર)
  - કમ્પ્યુટરને ચલાવવા માટે જરૂરી પ્રોગ્રામની શ્રેણીને \_\_\_\_\_ કહે છે. (સોફ્ટવેર, ઓપેરેટિંગ સિસ્ટમ)
  - કમ્પ્યુટરનાં સંગ્રહ કરાયેલા બધા જ પ્રોગ્રામ તથા માહિતીને \_\_\_\_\_ કહે છે. (હાર્ડવેર, સોફ્ટવેર)
  - કમ્પ્યુટર દ્વારા તૈયાર કરાતાં ચિત્રો તથા પ્રતીકોને \_\_\_\_\_ કહે છે. (આઇક્સ, ગ્રાફિક્સ)
  - ડેસ્કટોપની નીચે આપેલી પદ્ધતિને \_\_\_\_\_ કહે છે. (ટાસ્કબાર, મેનુબાર)
  - ટૂલ્સ કે કમાન્ડસની યાદીને \_\_\_\_\_ કહે છે. (મેનૂ, ડેસ્કટોપ)
  - જો તમે start બટન પર ક્લિક કરશો, તો તમને \_\_\_\_\_ મેનૂ મળશે (Start, વિન્ડોઝ)
  - તમારા કમ્પ્યુટરમાનાં બધા જ પ્રોગ્રામ્સની યાદી \_\_\_\_\_ ધરાવે છે. (Start મેનૂ, All Programs)
  - કમ્પ્યુટર ને બંધ કરવા માટે \_\_\_\_\_ બટન પર ક્લિક કરો. (Shut down, All Programs)
- પ્ર-૨ જોડકા જોડો.

[૦૫]

	'A'		'B'
૧.	કમ્પ્યુટરનાં સાધનો	(d)	(a) મેમરિ યુનિટ
૨.	ઓપેરેટિંગ સિસ્ટમ	(e)	(b) પ્રોસેસ તથા સંગ્રહ કરે છે.
૩.	મેમરિ	(c)	(c) ડેટા, પ્રોગ્રામ અને માહિતીનો સંગ્રહ કરે છે.
૪.	CU	(b)	(d) હાર્ડવેર
૫.	સ્ટોરેજ	(a)	(e) સોફ્ટવેર (વિન્ડોઝ)

પ્ર-૩ નામ આપો.

[૦૬]

૧. કમ્પ્યુટરનાં ૩ કાર્યો મુખ્ય.

Ans. ફાઇલ મેનેજમેન્ટ, પ્રિન્ટિંગ, યોગ્ય સિંગલ

૨. પ્રિન્ટરના ત્રણ પ્રકાર.

Ans. ડોટ મારિટિંગ પ્રિન્ટર, ઇન્જેક્ટ પ્રિન્ટર, લેઝર પ્રિન્ટર

૩. ઈનપુટ માટેનાં ૨ સાધનો.

Ans. કી-બોર્ડ, માઉસ.

૪. CPU ના ત્રણ ઘટકો.

Ans. કંટ્રોલ (CPU), મેમોરિ ઇમીટર, એક્સલોનક યુનિટ (ALU), એમઆઇ યુનિટ.

૫. કમ્પ્યુટરમાં સંગ્રહ સ્થાનના બે પ્રકાર.


Ans. પ્રાઇમરી મેમરી, સેકન્ડરી મેમરી.


૬. ત્રણ એક્સ્ટર્નલ સ્ટોરેજ માટેના સાધનો.


Ans. હાર્ડ ડિસ્ક, CD (સીડી), DVD (ડીવીડી).

પ્ર-૪ નામ આપો.


[૦૯]


૧.  - Delete (ડિલીટ)

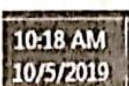
૨.  - Volume (વોલ્યુમ)


૩.  - Start (સ્ટાર્ટ)

૪.  - Close (કલોઝ)

૫.  - Maximize (મેક્સીમાઇઝ)

૬.  - Minimize. (મિનીમાઇઝ)

૭.  - Date and time (ડેટ અને ટાઇમ)

૮.  - મોનિટર

૯.  - કી-બોર્ડ